

DEUTSCHER BASKETBALL BUND E.V.

Mitglied des Internationalen Basketball Verbandes (FIBA)



Mannschaft A: TROISDORFER LG Ord.-Zahl: 1 gegen Mannschaft B: BY HELLAS SIEGBURGH Ord.-Zahl: 1

Spielklasse: A KLH Ort: Troisdorf Spielhalle: 1080931 1. Schiedsrichter: AENGELHEISER, L.
 Spiel Nr.: 14 Datum: 13.10.13 Zeit: 16:00 2. Schiedsrichter: LUONG, J.

Mannschaft A: <u>LG</u>		Mannschaft B: <u>HELLAS</u>	
Namen der Spieler	FOULS	Namen der Spieler	FOULS
101 SCHROEDER, M.	5	101 LATTERSCHITTEN, M.	5
102 FRIEDRICH, S.	4	104 MARUTAVICIUS, G.	5
103 GERNSCHLAG, H.	3	103 ERDOLJANSKI, D.	6
104 KANACIS, P.	3	102 NELBERT, B.	7
105 VOP, D.	4	104 SELLE, O.	7
107 KAYUMBA, ZIKO, E.	7	104 HOCHGESCHURTZ, J.	7
108 MUELLER, M.	12	103 RZEPKA, M.	6
109 SIEGER, E.	13	102 STOCKHAUSEN, T.	7
	14	104 HECTEN, S.	7
	14	103 HETTEL, D.	7

Ergebnis der 1. Spielperiode:	A: <u>-17-</u>	B: <u>-8-</u>
Ergebnis der 2. Spielperiode:	A: <u>-24-</u>	B: <u>-12-</u>
Ergebnis der 3. Spielperiode:	A: <u>-19-</u>	B: <u>-13-</u>
Ergebnis der 4. Spielperiode:	A: <u>-19-</u>	B: <u>-23-</u>
Ergebnis der Verlängerung/en:	A: <u>-</u>	B: <u>-</u>
Endergebnis:	A: <u>-79-</u>	B: <u>-56-</u>

LA-Halle Troisdorf

Farben:
 Grundeintragung in **SCHWARZ**
 1. Viertel in **ROT**
 2. Viertel in **BLAU**
 3. Viertel in **GRÜN**
 4. Viertel in **SCHWARZ**

Punkte immer **untereinander** jeweils in eine neue Reihe!

Spielzeit fortlaufend eintragen von **1 bis 40**, ggf. 45 bei Verlängerung

Spielzeit fortlaufend auch bei **Auszeiten** und **Fouls** eintragen

Dreier (Kreis)

Korberfolg mit BonusFW

Kennzeichnung Fouls mit entsprechender Spielminute
 - Foul mit FW zus. **Apostroph**
 - Unsportliches – **umkreisen**
 - Technische Foul **T** hochstellen
 - Disqualifizierendes Foul **D** hochstellen

„Starting Five“ mit roten Kreuz kennzeichnen (Coach)
 Kreuz **umkreisen** wenn Spieler auf dem Feld (Kampfgericht)

Letzte 3 Ziffern der Passnummer

Bei **Einwechslung** neuen Spieler in der Farbe des Viertels mit Kreuz kennzeichnen (nicht eingesetzte Spieler ohne Kreuz)

Bei **Halbzeit** Ergebnisse und Teams (A – B) tauschen

Kampfgericht **Namen** ausschreiben – keine Unterschriften!